

# Introduction au processus Agile Scrum

Durée : 1 jour

Niveau : Débutant

## Description

Faisant partie des méthodes Agile, Scrum est une méthodologie dédiée à la gestion de projets. Elle ne couvre aucune technique d'ingénierie du logiciel et pour l'utiliser lors du développement d'une application il est nécessaire de la compléter avec des pratiques de qualité du logiciel.

Le cours introduit les participants aux concepts de la méthodologie Scrum. En présentant ses pratiques et ses fonctions vous comprendrez davantage les rôles et la structure d'équipe et comment Scrum fonctionne dans une organisation.

## Objectifs

À la fin du cours, les participants seront capables de:

- Comprendre les fonctions de base de la méthodologie.
- Comprendre les termes, rôles et fonction de Scrum.
- Identifier si l'environnement de développement est propice à l'intégration de la méthodologie Scrum.

## Contenu

- Introduction et historique
- Principes
- Rôles et équipes et responsabilités
- Les 3 piliers de Scrum
  - La transparence
  - L'inspection
  - L'adaptation
- Évènements
  - Sprint
  - Réunion
  - Revue
  - Rétrospective
- Artéfacts de Scrum
- Risques
- Planifier un projet avec Scrum

## Auditoire

- Directeurs techniques
- Gestionnaires de projets
- Coordinateurs

## Préalable

Aucun

