

## Description

Ce cours présente l'outil de développement d'interface utilisateur Java Swing ainsi que les technologies JavaBeans. Le cours met l'accent sur l'utilisation de Java Swing et des JavaBeans pour la réalisation d'applications.

## Objectifs

À la fin du cours, les participants seront capables de:

- Identifier les innovations majeures de Swing et les principales différences entre la programmation avec AWT et avec Swing.
- Décrire l'architecture Modèle-Vue-Contrôleur (MVC) des composants Swing.
- Afficher de l'information avec des composants Swing sophistiqués.
- Utiliser les gestionnaires de mise en page appropriés pour construire des interfaces graphiques complexes.
- Centraliser le traitement des menus et des barres d'outils.
- Créer des interfaces graphiques flexibles en utilisant les « Pluggable look & feel ».
- Utiliser les icônes, les infobulles et les cadres internes pour développer des applications dynamiques.
- Internationaliser une application.
- Augmenter l'ergonomie de leurs applications à l'aide de techniques telles que glisser/déplacer, copier/coller et annuler/répéter.
- Décrire l'architecture des « JavaBeans »
- Définir et utiliser les propriétés des « JavaBeans »
- Rendre les « JavaBeans » persistants
- Déployer des « JavaBeans » à l'aide de fichiers JAR
- Utiliser l'introspection pour identifier et utiliser les services des « JavaBeans »

## Contenu

- AWT, JFC et Swing
- Architecture Modèle-Vue-Contrôleur
- Évènements, gestionnaires d'évènements et adaptateurs d'évènements
- Composants Swing
- Gestionnaires de mise en page
- Cadres
- « Pluggable look & feel »
- Internationalisation
- Glisser/déplacer
- Copier/coller
- Annuler/répéter
- Architecture des « JavaBeans »
- Propriétés des « JavaBeans »
- Persistance et sérialisation des « JavaBeans »
- Déploiement des « JavaBeans » et fichiers JAR
- Introspection

## Auditoire

- Développeurs de logiciel

## Préalable

- Bonne compréhension des fondements du langage Java
- Expérience de la programmation avec Java